

Dossier de Presse

Boss Quest

*Dosez bien votre force et
usez d'un peu de magie pour
bouleverser le combat et
gagner la partie!*



Un jeu de Christophe Lauras, édité par Débâcle Jeux.



Sommaire

Le jeu Boss Quest.....	3
Description du jeu et avis des testeurs.....	4
L'auteur et l'équipe de création.....	5
Le financement participatif sur Ulule.....	6
Débâcle Jeux, la maison d'édition.....	7
Les valeurs de Débâcle Jeux	8
Boss Quest, un jeu dans la tendance.....	9
Contact.....	10



Boss Quest

Combats et coups bas...

Le but du jeu

Boss Quest est un jeu d'ambiance au cours duquel il faut doser sa force pour combattre les Boss et déjouer les sorts lancés par ses adversaires. Un seul chevalier pourra délivrer la princesse.

Mécanique

Un jeu d'ambiance utilisant la mécanique stop ou encore et où tous les coups sont permis, même les plus bas. Des règles faciles à comprendre, un jeu *addictif* et une grande *rejouabilité*.

Illustrations

A la croisée de l'heroic fantasy et des jeux vidéos, les illustrations recréent un environnement immersif, avec des clins d'oeil à des personnages emblématiques qui parleront aux gamers.

Sortie en décembre 2019

PVC : 19,99 €



Descriptif du Jeu

Matériel :

- 8 cartes Boss (140*89mm)
- 35 cartes Arme
- 23 cartes Sort
- 20 jetons Coeur
- 20 jetons Clef
- 1 carte princesse/Prince
- 1 carte Magicien
- 6 pions Chevalier
- 6 aides de jeu
- 1 livret de règle du jeu
- 4 extensions de jeu
- Modes de jeu alternatifs



8+



2-5



20 min.

Avis des testeurs

Un stop ou encore avec de l'interaction

« Un stop ou encore avec de l'interaction, ce qu'il faut de chaos pour accéder rapidement au fun. On retrouve les mêmes sensations qu'un jeu de bluff décomplexé. Une valeur sûre ! » Michel Gonzales, vainqueur 1er prix Famille Paris est ludique 2018

Grande rejouabilité

« Un jeu fourbe, malin et on ne demande qu'une chose quand la partie est finie..en refaire une autre! » Sébastien de Ludik Boutik

Simple, subtil, beau et méchant!

«A la fois simple, subtil, beau et méchant! A ne manquer sous aucun prétexte ! » Frédéric de Linkkipeli

L'auteur

L'équipe de création

Christophe Lauras - Auteur

Christophe est un auteur qui monte dans le monde des jeux de société. Parmi tous les prototypes qu'il a dans son sac, Boss Quest est le troisième à être édité (après Troll et Zombie Bus)

Christophe se plaît à révéler la vraie nature des gens au travers de jeux simples où l'interaction entre les joueurs est forte.

Fondateur et responsable de la ludothèque de Lignan-sur-Orb, en Occitanie, il est en contact direct avec des testeurs et fait évoluer ses prototypes pour une jouabilité optimale.

Christina Weinman - Illustratrice

Fan de jeux vidéo, Christina réalise les illustrations de Boss Quest. Cette jeune femme mystérieuse crée des personnages inédits au rendu graphique très approfondi. Leur grande expressivité leur donne vie et fait ressentir leur caractère et leur présence.

Crayonné d'artiste mis au service d'un univers jeux vidéo.

Illustrations additionnelles : Cyasha Rain, Nyrmr et David Chain.

Lucie Hourdequin - Graphiste

Artiste et créative dans l'âme, Lucie transforme et sublime une idée, un projet en images d'un clic de souris. Soucieuse du moindre détail elle réussit à nous plonger dans l'univers heroic fantasy de Boss Quest.



Christophe Lauras, auteur

Création du logo : David Chaignon

Passionné par tous les jeux de société, vidéos, romans, comics, films dont le nom commence par Star et finit par Wars.



Une campagne de financement participatif réussit

En février dernier était lancée la campagne de financement participatif de Boss Quest sur le site ULULE.

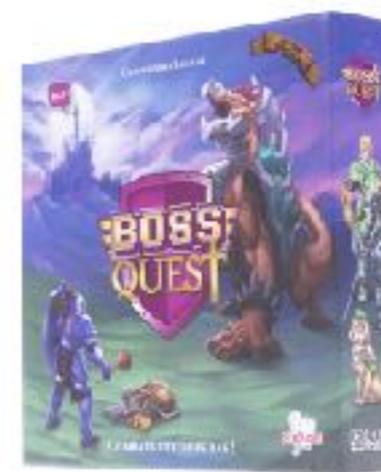
Une campagne largement réussit durant laquelle 812 personnes ont soutenus notre projet ! Un grand MERCI !

Depuis une véritable communauté s'est créée autour de Boss Quest. Via les réseaux sociaux, nos fans ont participé à l'élaboration du jeu : le design, les cartes, la boîte....

Afin de remercier tous les participants de la campagne de financement une boîte Collector inédite leur sera livrée avec tous les bonus débloqués pendant la campagne.

Pour ne pas faire de jaloux, Boss Quest sera commercialisé au grand public en Edition spéciale avec des extensions.

<https://fr.ulule.com/boss-quest/>



Boss Quest- Edition spéciale



Boss Quest - Edition Collector



La maison d'édition

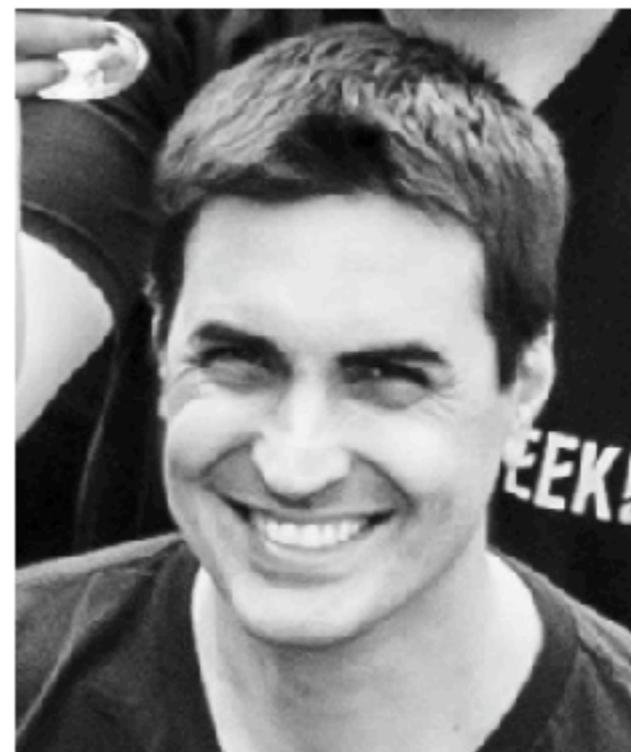
Débâcle Jeux édite et distribue des jeux de société originaux, frenchy et fun.

Basée en Occitanie, elle met en avant le talent d'auteurs passionnés et indépendants.

Emmanuel Soulié, fondateur de Débâcle Jeux, est passionné par les jeux en tous genres et le jeu de société en particulier. Voilà 10 ans que tous les jours (oui, TOUS les jours...) il passe sa pause déjeuner à jouer en ligne à Starcraft et Heroes of the Storm et pour lui la vie s'arrête, ou plutôt reprend à ce moment-là.

Aujourd'hui, Emmanuel a franchi le pas et met encore plus de passion dans son quotidien en créant Débâcle Jeux.

Avec son équipe, il souhaite faire découvrir des jeux aux univers décalés, accessibles aux joueurs débutants ou confirmés.



Emmanuel Soulié, fondateur.



Débâcle jeux, nos valeurs

« Du plaisir même dans la défaite! »

Une pointe d'auto-dérision, beaucoup d'humour et de mauvaise foi. Le tout en râlant gaiement... Voilà la recette des jeux Débâcle, dont l'ADN est de détourner les codes avec subtilité (c'est notre côté frenchy !).

Toutes les faces de nos dés sont à un point pour symboliser « Du plaisir même dans la défaite! »

Acheter un jeu Débâcle, c'est la garantie de passer un bon moment d'interaction, de découvrir ses pires comme ses meilleures facettes.

Nous nous amusons beaucoup à jouer, tester et faire tester nos nouveautés ou jeux en phase d'élaboration.

En résumé : du partage, de la mauvaise foi, de la passion et des amis, bref de quoi passer des soirées de jeux inoubliables !



Boss Quest

un jeu dans la tendance actuelle

L'interpénétration des jeux de société et des jeux vidéo est de plus en plus présente et évidente.

Les gamers en recherche d'émotions et d'univers immersifs en dehors des temps de jeu sur consoles se tournent depuis peu vers des jeux de société du type de Boss Quest.

Avec des illustrations très travaillées, inspirées de personnages célèbres du jeu vidéo et une dynamique d'interaction propre aux jeux en réseau, Boss Quest est une lettre d'amour aux jeux-vidéo de notre enfance et d'aujourd'hui, sous forme de pastiche bienveillante.

De leur côté, les joueurs traditionnels trouveront dans Boss Quest (et dans les jeux Débâcle au sens large) des mécaniques de jeu originales, dynamiques et interactives.



Pour recevoir des informations complémentaires contactez :

Elodie Bardy
04 11 91 98 07
elodie@debacle.fr

www.debacle.fr

 [DebacleJeux](https://www.facebook.com/DebacleJeux)