

Dossier de Presse HADES TRAP

(anciennement DÉDALE)



Déjà Mythique !



Un jeu de Michel Gonzalvez, édité par Débâcle Jeux





Sommaire

Le jeu HADES TRAP.....	3 et 4
Description du jeu.....	5
Les personnages.....	6 et 7
L'auteur et l'équipe de création.....	8
Le financement participatif sur Kickstarter.....	9
HADES TRAP sur Tabletop Simulator.....	10
Débâcle Jeux, la maison d'édition.....	11
Les valeurs de Débâcle Jeux	12
Nous y serons	13
Contact.....	14



« Après des millénaires de machinations, Hadès a finalement vaincu les autres dieux. Il est sur le point d'entraîner l'humanité dans les enfers pour régner en seul maître. Seul le vieux sage Dédale, inventeur de génie, s'oppose encore à lui, aidé par une poignée de héros. Mais ceux-ci ne vont pas coopérer pour autant : un seul sera le sauveur de l'humanité. »



Sortie en septembre 2020

PVC : 24,99 €



HADES TRAP

Déjà mythique !



Principe du jeu

Hades Trap est un jeu d'action et d'exploration pour toute la famille. Vous incarnerez des héros mythologiques, prisonniers d'un labyrinthe modulaire et interactif à la recherche de fabuleux médaillons.

Mécanique

2 modes de jeu sont possibles :

- le mode Arcade : C'est une course au cours de laquelle les joueurs exploreront **un labyrinthe modulaire et interactif** . Ils devront déjouer ses pièges et comprendre ses mécanismes pour être le premier à récolter les **3 médaillons**. Qui arrivera à déjouer les pièges d'Hadès et sortir le premier de ce dédale infernal ?
- le mode Campagne (extension vendues séparément) : A la manière d'un jeu vidéo, les joueurs vont débloquent de nouveaux éléments en ouvrant des enveloppes pouvant contenir des **nouveaux personnages**, de **nouvelles règles ou mécanismes de jeu supplémentaires** : un soft Legacy (sans destruction de matériel).



Illustrations

Hades Trap mixe le thème de la mythologie et celui des jeux vidéos 16 bits. L'illustrateur, Ivan Kohan, nous plonge dans l'âge d'or du jeu vidéo et crée un univers fabuleux en Pixel Art, de quoi faire rêver les amateurs de rétro.

Description du jeu



Matériel :

- 4 pions Héros avec socle
- 1 pion Monstre avec socle
- 9 tuiles Labyrinthe
- 4 plateaux Menu Héros
- 4 cartes Orientation
- 4 cartes Fil d'ariane et 1 Pandore
- 10 jetons Amphore (dont 1 jeton Médaillon)
- 10 jetons Squelette
- 4 jetons Masque
- 4 jetons Héros étourdi
- 14 jetons Médaillon
- 4 jetons Pouvoir
- Aides de jeu
- 1 livret de règle



HADES TRAP en quelques mots



- **Un jeu ayant gagné le prix Paris Ludique Famille 2018 sous le nom DEDALE**
- **Un jeu d'exploration avec un plateau modulaire et interactif**
- **Un hommage à l'âge d'or des jeux vidéo 16BITS avec de magnifiques illustrations en Pixel Art**
- **2 MODES DE JEU : mode Arcade et mode Campagne (extension Soft Legacy)**
- **Une thématique d'inspiration mythologique**

Les personnages

HADÈS ET SES LÉGIONS

Hadès, le dieu des Enfers, a toujours espéré atteindre le pouvoir. Jaloux de son frère Zeus depuis des millénaires, il peut enfin lui rire au nez. Son plan a réussi, l'humanité commence à plonger dans les ténèbres et les Dieux sont mal en point. Une seule chose va manquer à Hadès pour enfin triompher: les médaillons antiques, perdus depuis bien longtemps... Ses armées de squelettes sont déjà sur leurs traces.

DÉDALE

Dédale, inventeur de génie, est notamment le créateur du légendaire et homonyme Dédale. Sa création avait pour but d'enfermer le Minotaure, mais il a été vaincu maintenant, non ?

Étant le seul à connaître son oeuvre, il s'est mis en tête de récupérer les médaillons qui s'y trouvent pour empêcher Hadès de mener à bien ses plans. Ce sera l'initiateur de la quête et votre guide dans cette mission des plus risquées.



Les personnages

THÉSÉE, HÉROS À TEMPS PLEIN

Il est sorti victorieux du combat dans l'antique Dédale qui l'opposait au Minotaure. Il a pu en sortir grâce au fil d'Ariane, mais saura-t-il en faire autant pour cette nouvelle quête mythique ? Bien sûr que oui, il est le seul à même de vaincre Hadès et déjouer ses plans. C'est le plus beau, c'est le plus fort !

ANDROMÈDE, DÉCHAÎNÉE...

LITTÉRALEMENT

Princesse de l'ancienne Ethiopie vouée à être dévorée par une monstrueuse créature marine, Andromède a été délivrée de justesse par Persée. Enchaînée à son rocher, elle aurait très bien pu s'en sortir seule, et s'est entraînée dur pour prouver qu'elle est loin d'être la faible femme que l'on imaginait. C'est enfin l'occasion de prouver qu'elle a une place dans la mythologie : elle est aujourd'hui déchaînée !

EURIDYCE, L'HABITUÉE DES ENFERS

Piégée dans les Enfers depuis des siècles, Euridyce commençait fatalement à se faire une raison : elle allait y rester pour toujours. Invoquée par Dédale, elle est maintenant libre et elle est prête à se venger d'Hadès pour toutes ces années de souffrance. Il est temps de se faire à nouveau une place dans le monde des vivants !

ULYSSE, LOYAUTÉ SANS FAILLE

Lorsqu'Ulysse, perdu en mer pendant 10 ans, a enfin pu rejoindre sa femme et son fils à Ithaque, il a décidé de changer de vie. Il s'est alors lancé dans le commerce de textile avec Pénélope, son épouse, sur la pacifique île de Coulos. Sa soif d'aventure le pousse à reprendre du service en répondant à l'appel de Dédale. Avec tout ce qu'il a dû affronter, qui de mieux placé pour faire face aux épreuves du vieux sage ?



PLAYER SELECT

L'auteur

L'équipe de création



Michel Gonzalvez - Auteur

Ce professeur de langues s'inspire de son quotidien pour créer des jeux où domine l'interaction. Quand il n'est pas en train de fabriquer un prototype, il écoute du Rock californien et ingère de grandes quantités de café pour soigner son syndrome de Peter Pan (léger).



Michel Gonzalvez - Auteur

Emmanuel Soulié - Chef de projet

Ce passionné de jeux de société et de jeux vidéos prend un malin plaisir à animer son équipe et à être au plus proche des auteurs et de la création en vue d'une édition « parfaite ».

Ivan Kohan- Illustrateur

Illustrateur chilien, spécialiste du Pixel Art et animateur 2D.

Lucie Hourdequin - Graphiste

Artiste et créative dans l'âme, Lucie transforme et sublime une idée en images d'un clic de souris.



La campagne KICKSTARTER Du 17 février au 15 mars 2020

KICKSTARTER

Après avoir été récompensé au PEL en 2018, HADES TRAP sera en financement participatif sur KICKSTARTER en février prochain afin d'être édité.

<https://www.kickstarter.com/projects/debaclejeux/hades-trap>



HADES TRAP sur TABLETOP SIMULATOR

Découvrez et tester sans attendre HADES TRAP sur l'application TABLETOP SIMULATOR en prenant rendez-vous avec l'auteur, Michel Gonzalvez, par mail michel.gonzalvez@gmail.com



(Visuels non définitifs)



La maison d'édition

Débâcle Jeux édite et distribue des jeux de société originaux, frenchy et fun.

Basée en Occitanie, elle met en avant le talent d'auteurs passionnés et indépendants.

Emmanuel Soulié, fondateur de Débâcle Jeux, est passionné par les jeux en tous genres et le jeu de société en particulier.

En 2018 , il franchi le pas et met encore plus de passion dans son quotidien en créant Débâcle Jeux.

Avec son équipe, il souhaite faire découvrir des jeux aux univers décalés, accessibles aux joueurs débutants ou confirmé.

Fin 2019, la maison d'édition sort sont premier Jeu : BOSS QUEST de Christophe Lauras.



Débâcle Jeux, nos valeurs

« Du plaisir même dans la défaite »

Une pointe d'auto-dérision, beaucoup d'humour et de mauvaise foi. Le tout en râlant gaiement...

Voilà la recette des jeux Débâcle, dont l'ADN est de détourner les codes avec subtilité.

Toutes les faces de nos dés sont à un point pour symboliser « Du plaisir même dans la défaite ! »

Acheter un jeu Débâcle, c'est la garantie de passer un bon moment d'interaction, de découvrir ses pires comme ses meilleures facettes.

Nous nous amusons beaucoup à jouer, tester et faire tester nos nouveautés ou jeux en phase d'élaboration.



Nous y serons...

- **Festival International des Jeux de Cannes**
du 20 au 23 février prochain
Sur le stand 16.01 de notre distributeur Ludistri

- **Festival du jeu de Montpellier**
les 7 et 8 mars prochain
Sur le stand de notre distributeur Ludistri



Pour recevoir des informations complémentaires contactez :

Elodie Bardy
04 11 91 98 07
elodie@debacle.fr

www.debacle.fr

 [DebacleJeux](https://www.facebook.com/DebacleJeux)