Dossier de Presse
Le Clan des souris

Le Clan des souris emmènera vos enfants au coeur de la forêt Dendelée dans une mission palpitante pour retrouver les dents des animaux.

DÉBÂCLE Jeux

Un jeu conçu par Christophe Lauras,
illustré par Marie Desbons,
mis en forme par Benjamin Treilhou.

Sommaire

Présentation du jeu — P.3
Contenu — P.4
Règles du jeu — P.5
La conception — P.7
L'équipe — P.8
Débâcle Jeux — P.9
Où trouver le jeu ? — P.10
Notre communauté — P.11
Informations complémentaires — P.12

Présentation du jeu

Le Clan des souris est un jeu conçu pour les enfants entre 4 et 8 ans. Les parties durent quinze à vingt minutes pour 2 à 4 joueurs.
C'est un jeu de mémoire coopératif.

Votre tante, la Petite Souris, a beaucoup de travail. Elle vous a confié, à vous, ses 5 neveux et nièces, la mission importante de récupérer les dents des enfants animaux de la forêt Dendelée.
Cette forêt est merveilleuse, et ses habitants adorables. Cette nuit, c'est vous les héros ! Mais prenez garde, une poignée de vilains rôde dans la forêt : la sorcière, toujours à l'affût d'un mauvais coup, le géant, en quête d'enfants à grignoter, ou le dragon qui passe heureusement le plus clair de son temps à dormir.
Vous devrez vous serrer les coudes pour arpenter la forêt Dendelée et retrouver toutes les dents réservées par votre tante avant que le soleil ne se lève.
Et si d'aventure vous rencontrez un vilain, trouvez le courage en vous de l'affronter et de ramener son trophée !

Contenu

- 1 livret de règles
- 18 tuiles Forêt
- 9 tuiles Mission
- 1 tuile Garde-dents
- 1 tuile Garde-lunes
- 1 coffre aux dents
- 5 tuiles Apprenties souris
- 5 figurines en bois
- 3 jetons Trophée
- 9 jetons Dent
- 11 jetons Lune

Règles du jeu

Le but va être de récupérer 9 dents des animaux de la forêt avant que le jour ne se lève.

POUR LES + PETITS

Mise en place : Placez 9 tuiles forêt en un carré de 3x3.

Chaque tour, retournez une tuile qui va indiquer quel animal il faudra retrouver dans la forêt.

Chaque tuile forêt comporte 3 animaux, donc, sur le papier, ça semble plus simple qu'un mémory basique. Mais, si vous avez plus de chances de trouver le tigre, l'aurez-vous à la bonne taille ?

En effet, les enfants doivent retrouver 3 petits animaux, 3 moyens, et 3 grands. Et chaque fois qu'ils se trompent, une lune est défaussée ; le temps passe !

S'il est impossible de communiquer à l'aide de mots, les enfants peuvent s'entraider en plaçant à côté de la ligne ou en haut de la colonne de tuile leur jeton, pour indiquer qu'ils pensent avoir vu l'animal ici.

POUR LES + GRANDS

Mise en place : Placez 20 tuiles forêt en un carré de 4x4.

Les règles sont les mêmes, sauf que cette fois, il y a des vilains qui rôdent dans la forêt ! Au moment de la mise en place, mettez l'ogre, la sorcière ou le dragon parmi les tuiles foret. La forêt contient aussi les éléments nécessaires pour battre les vilains : des tuiles innofensives qui permettent de les éliminer s'ils sont révélés.

Quand ils sont révélés, les vilains appliquent un malus permanent à la partie. S'ils sont vaincus, ils partent en laissant un bonus derrière eux pour aider les souris !

Il existe aussi des tuiles spéciales conçues pour faire perdre du temps ou en gagner. La forêt regorge de surprises de nuit !

La conception

Le Clan des Souris est un jeu développé en grande partie par l'auteur et le chef de projet et directeur artistique.

A l'origine, le jeu avait été directement sélectionné par Ludistri, le distributeur.

La première version comportait une piste sur laquelle la lune se déplaçait et un mode solo, deux pistes qui ont été abandonnées par raison d'ergonomie ou de gameplay.

Le directeur artistique a imbriqué la mécanique de jeu proposée par l'auteur a un matériel original et de qualité. Aurélie qui a plus tard rejoint le projet, a insisté sur le fait que des enfants aussi jeunes ont avant tout besoin d'un bel objet.

On a donc décidé de faire des souris en bois et une boite-jouet, pour que les enfants s'amusent même sans jouer.

L'équipe

Christophe Lauras, l'auteur

Créateur de jeux depuis des années, Christophe Lauras est désormais un auteur satisfait et aguerri. Parmi ses bébés, Trôl, Zombie Bus, Boss Quest... C'est le contact avec sa fille qui lui a donné l'envie de créer un jeu dans lequel les adultes ne s'ennuient pas !

Marie Desbons, l'illustratrice

Passionnée par le dessin et la couleur depuis de nombreuses années, elle devient rapidement illustratrice freelance spécialisée dans la jeunesse, principalmeent dans l'univers du jeu qui l'inspire beaucoup.

Benjamin Treilhou, le chef de projet et directeur artistique

Graphiste expérimenté, Benjamin a une vision des choses bien à lui et adore participer au développement des jeux, faisant dépasser son graphisme sur l'ergonomie globale. On retrouve bien souvent une touche d'originalité plaisante dans les jeux sur lesquels il travaille.

Aurélie Raphaël, freelance marketing spécialisé enfants

Aurélie rejoint la team tard dans le projet. Spécialisée dans le monde de l'enfance, elle recadre et ré-oriente un jeu qui était parti trop loin, pour que nous restions en adéquation avec la cible.

Où trouver le jeu ?

Le Clan des Souris est distribué par Ludistri, distributeur français de jeux de société modernes et d'accessoires de jeux de rôle. Ce jeu sort fin octobre 2023 et sera donc disponible dès le mois de novembre dans le canal de distribution de Ludistri, qui comprend :

- **Principalement des boutiques spécialisées.**
- **Les grandes enseignes de vente en ligne.**
- **Mais aussi la grande distribution via notamment les Cultura, JouéClub, Hyper U, FNAC...**
- **Enfin, Le Clan des souris rejoindra les rayonnages de quelques librairies partenaires.**

...

Débâcle Jeux

Débâcle Jeux est un éditeur de jeux de société modernes depuis 2018. Fondée par Julien Teilhet et Emmanuel Soulié, mais surtout par passion, la société a depuis accueilli Marianne qui est en charge de l'avancement des projets et des productions. Notre nature «geek» promet des jeux pleins d'humour et décalés, mais nous tenons à créer des jeux accessibles à tous, et à mettre en avant le talent d'auteurs locaux, ou a minima français. En pleine expansion, Débâcle Jeux a déjà travaillé plusieurs types de projets pour toutes les cibles.

Notre communauté

Débâcle Jeux communique de bien des façons, rendant la marque visible sur plusieurs niveaux :

- **Les festivals**

Débâcle Jeux et Ludistri sont présents sur les principaux festivals de jeux de société : Cannes, Vichy, Paris, Essen, mais aussi des festivals locaux comme celui de Toulouse, Castelnaudary, Nîmes, Boujan-sur-Libron...

- **Facebook**

Nous publions sur Facebook plusieurs fois par semaine, en faisant participer notre communauté à des mini-jeux et en communiquant l'avancée des projets.

- **Instagram**

Nous avons une partie de la communauté qui commente régulièrement sur nos réseaux. Quelques boites sont envoyés aux influenceurs pour plus de visibilité et parfois des concours.

- **Youtube**

En plus de notre chaîne qui abrite nos vidéos, nous travaillons avec l'aide de Ludovox pour créer des Ludochronos. Plus récemment, nous avons développé des partenariats sur Twitch également.

- **Discord**

Un Discord privé, professionnel, est utilisé chaque jour pour la gestion des projets. Nos auteurs, illustrateurs, relecteurs, ... y sont présents et peuvent donner leurs avis sur les projets en cours.

- **Les médias**

Beaucoup de partenariats auprès d'influenceurs accompagnent la sortie de chacun de nos jeux, ainsi que des interviews à la radio.

Informations complémentaires

Pour toute information complémentaire, vous pouvez joindre Sandrine Donzel, attachée de presse :
sandrinedonzel@gmail.com
06 12 71 10 67

Pour toute demande d'envoi presse, veuillez contacter Charlotte :
communication@ludistri.fr

Si vous êtes un professionnel, veuillez passer par notre distributeur :
www.ludistri.fr

Si vous êtes un particulier, n'hésitez pas à vous rapprocher de votre magasin habituel pour pré-commander le jeu.